

# TETMORY

Tetmory - Die Fusion aus Tetris © und Memory.

Memory kennt jeder: Ein Spielfeld, viele Karten, wer sich am meisten merken kann, der hat schon fast gewonnen. Doch Tetmory hebt Memory in die nächste Dimension. Wie im bekannten Spiel Tetris fallen die Karten jetzt unaufhaltsam von oben auf das Spielfeld. Umdenken ist angesagt, denn wer sich zu lange Zeit lässt, verliert! Nur wer sich Karten merkt, schnell klickt, und gleichzeitig noch einen kühlen Kopf bewahrt, kann hier bestehen. Ein innovatives, bisher einmaliges Spiel das nicht so schnell langweilig wird.

## Spielanleitung

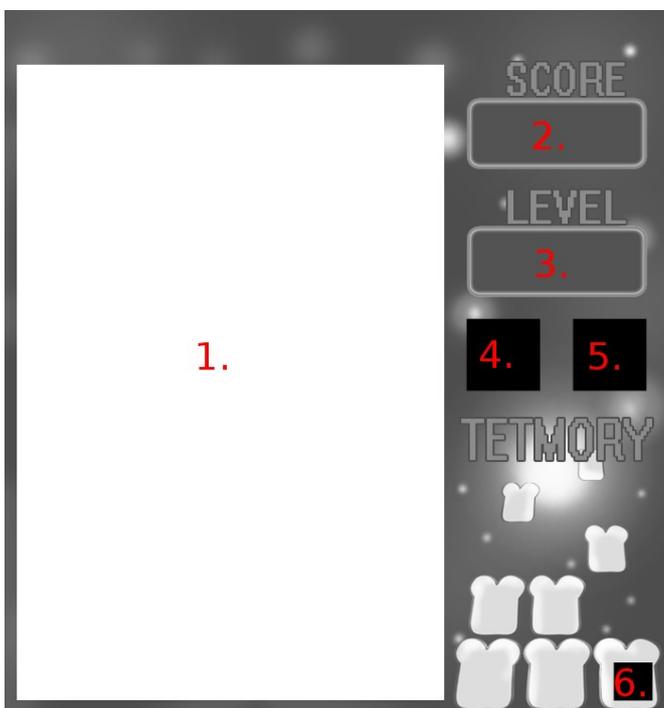
- Am Anfang des Spiels und bei Beginn jedes weiteren Levels fällt eine vollständige Reihe an Spielkarten
- Anschließend fallen zufällig, einzelne Karten auf das Spielfeld
- Es können immer nur zwei Kärtchen aufgedeckt werden, sollten zwei Karten mit dem gleichen Motiv aufgedeckt werden, verschwinden sie und man erhält Punkte
- Ab einer bestimmten Anzahl an aufgedeckten Motiven steigt das Level
- Mit jedem weiteren Level steigt die Spielgeschwindigkeit und die Höhe der Punkte durch erfolgreiches Aufdecken, ebenso steigt die Anzahl an Motiven pro Level um eines an
- Es sind maximal 8 unterschiedliche Motive auf dem Spielfeld erreichbar

## Ziel des Spiels

Ziel des Spiels ist es eine möglichst hohe Anzahl an Punkten zu erreichen, bevor eine Karte das Spielfeld nach oben hin überschreitet.

## Power Ups

Im Verlauf des Spiels fallen Power Up-Karten auf das Spielfeld. Diese können per Klick sofort angewendet werden, ansonsten verweilen sie bis zur Aktivierung auf dem Spielfeld. Power Ups brauchen kein weiteres Motiv um vom Spielfeld zu verschwinden. Power Ups geben keine Punkte.



1. Spielfeld
2. Punktezahl
3. Level
4. Play/Pause Button
5. Nächstes Level Button
6. Sound On/Off Button