

Projekt Ubiquitous Applications

Idee

Stein Schere Papier im Multiplayer zu 2 via Bluetooth

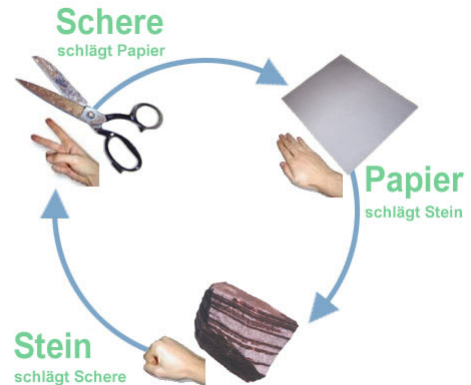
Beispielablauf

2 Leute starten auf ihrem Android Smartphone die Applikation und verbinden sich über Bluetooth miteinander. (1 Host, 1 Client)

Ein Spieltyp wird ausgewählt (2 aus 3 oder 3 aus 5) und jeder der Spieler kann sich für die zufällige Auswahl oder eine manuelle Wahl der Symbole entscheiden.

Unabhängig von der vorherigen Entscheidung müssen die Spieler ihr Gerät so lange schütteln bis ein Signal erscheint. (Handy vibriert oder Ton)

Gewinner, Verlierer und Punktestand werden auf dem jeweiligen Display angezeigt.



Schnittstellen

Beschleunigungssensor + Bluetooth



Projektteam

Pierre Donath, Tobias Erdrich